

# WEB システムのテストの自動化

## attool

Ver. 1.10

Datagram Ltd.

2014 年 12 月 4 日

### 概要

当資料は、WEB システムのテストの自動化の具体例を記述しています。

### 改版履歴

**Ver. 1.00** 2014 年 12 月 3 日  
新規作成

**Ver. 1.10** 2014 年 12 月 4 日  
改修

## 目次

|          |                            |          |
|----------|----------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>概要</b>                  | <b>2</b> |
| 1.1      | 現状の問題点                     | 2        |
| 1.2      | 対象用途                       | 2        |
| 1.3      | attool の仕組み                | 2        |
| <b>2</b> | <b>被試験対象の WEB 画面</b>       | <b>2</b> |
| <b>3</b> | <b>被試験対象 WEB 画面のソースコード</b> | <b>2</b> |
| <b>4</b> | <b>試験ツール attool</b>        | <b>3</b> |
| 4.1      | 試験ツールのデータ例                 | 3        |
| 4.2      | 試験ツール (attool) のソースコード     | 4        |
| <b>5</b> | <b>実行例</b>                 | <b>5</b> |
| <b>6</b> | <b>考察</b>                  | <b>6</b> |
| 6.1      | 人間の目での確認 or ログでの確認         | 6        |
| 6.2      | PDCA サイクル                  | 6        |
| 6.3      | 負荷試験/耐久試験                  | 6        |

# 1 概要

## 1.1 現状の問題点

JUnit や PHPunit は、名前の Unit のとおり、単体テスト向けのものです。大規模なシステムですと単体試験ツールは有用ですが、中規模以下のシステムでは、余計な時間や作業を要してしまいます。また、いくら単体部品が良くても、それを組み合わせた後では、状況が異なりますので、テストが必要です。

## 1.2 対象用途

当資料で紹介する試験ツール (attool) は、以下の用途を対象としています。

- 結合試験
- 総合試験

attool は、人間の操作を基本としていますので、ソースコードに試験用のコードを加える必要はありません。

## 1.3 attool の仕組み

通常、WEB システムでは、人間が WEB ブラウザを操作して処理を遂行しています。当該試験ツール (attool) では、インラインフレーム内に被試験対象の WEB システムを表示させることで、JavaScript による自動テスト化を実現しています。

## 2 被試験対象の WEB 画面

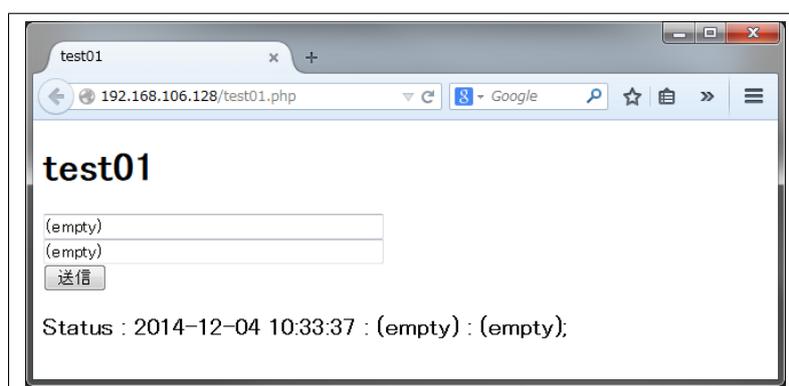


図 1: 被試験対象の WEB 画面

図 1 は、被試験対象の WEB 画面です。テキスト入力エリアが 2 つあります。その入力エリアに値を入れて送信ボタンをクリックすると、図 2 のようになります。現在時刻と入力された値が下部に表示されます。

## 3 被試験対象 WEB 画面のソースコード

被試験対象 WEB 画面のソースコード (test01.php) は次のようになっています。

```
1 <?php
2 $txt01 = (empty($_POST['txt01'])) ? '(empty)' : $_POST['txt01'];
3 $txt02 = (empty($_POST['txt02'])) ? '(empty)' : $_POST['txt02'];
4 $dt    = date('Y-m-d H:i:s');
5 $stat  = 'Status : ' . $dt . ' : ' . $txt01 . ' : ' . $txt02 . ';';
6 ?>
7 <!DOCTYPE html>
8 <html>
9 <head>
```

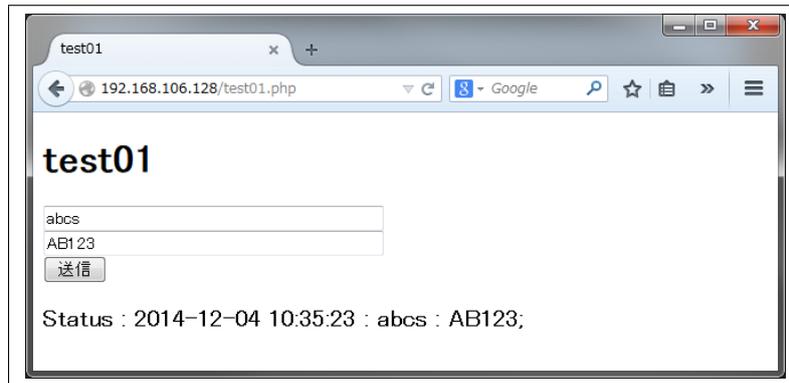


図 2: 被試験対象の動作

```
10 <title>test01</title>
11 </head>
12 <body>
13 <h1>test01</h1>
14 <form id="frm01" name="frm01" action="/test01.php" method="post">
15 <input id="txt01" name="txt01" type="text" size="40"
16   value="<?php echo $txt01; ?>" />
17 <br />
18 <input id="txt02" name="txt02" type="text" size="40"
19   value="<?php echo $txt02; ?>" />
20 <br />
21 <input id="btn01" name="btn01" type="submit" value="送信">
22 </form>
23 <div>
24 <h3><?php echo $stat; ?></h3>
25 </div>
26 </body>
27 </html>
```

フォーム、入力エリアそしてボタンは ID で指定できるようになっています。

## 4 試験ツール attool

### 4.1 試験ツールのデータ例

試験ツールのデータ例 (testdata.js) は次のようになっています。

```
1 //
2 // Test Data
3 //
4 var td = {
5   ttl: 'Test for test01.php',
6   man: true,
7   url: 'test01.php',
8   exe: {
9     0: {
10      cnt: 2,
11      dat: ['txt01', 'txt02'],
12      val: ['abcd', 'ABCD'],
13      frm: 'frm01'
14    },
15    1: {
16      cnt: 2,
17      dat: ['txt01', 'txt02'],
18      val: ['efgh', 'EFGH'],
19      btn: 'btn01'
20    },
21  },
22 }
```

```

21             2: {
22                 cnt: 1,
23                 dat: ['txt02'],
24                 val: ['Finish'],
25                 btn: 'btn01'
26             }
27         }
28     };
29
30 // end of line

```

“man”を true にしますと、人間の目で確認しやすいように確認ウィンドウが表示されます。“man”を false にしますと、自動的に一気に処理を進めます。“url”は初期 URL です。“exe”項目は配列になっています。順番（シーケンシャル）に処理を進めます。“cnt”は入力項目数を表しています。“dat”は ID 名です。“val”は入力される値です。“frm”は submit 対象のフォーム ID 名です。“btn”はクリックされるボタンの ID 名です。

## 4.2 試験ツール (attool) のソースコード

試験ツール (attool) のソースコード (attool.php) は次のようになっています。

```

1  <?php
2  $uid = date('Ymdhis');
3  ?>
4  <!DOCTYPE html>
5  <html>
6  <head>
7  <title>attool</title>
8  </head>
9  <body>
10 <div>
11 <div id="ttl">title area</div>
12 <iframe id="tst01" name="tst01" onload="onl01()" width="100%" height="1000"></iframe>
13 </div>
14 <script src="./testdata.js?uid=<?php echo $uid; ?>"></script>
15 <script type="text/javascript">
16
17     var tst01 = document.getElementById('tst01'),
18         ttl   = '<?php echo $uid; ?> : ' + td['ttl'],
19         url   = td['url'],
20         seq   = 0,
21         msg   = '';
22
23     function prc01() {
24
25         var d = tst01.contentDocument, e = td['exe'][seq];
26
27         for (var i = 0; i < e['cnt']; i++) {
28             d.getElementById(e['dat'][i]).value = e['val'][i];
29         }
30
31         if (e['frm']) {
32             d.getElementById(e['frm']).submit();
33         } else if (e['btn']) {
34             d.getElementById(e['btn']).click();
35         }
36
37         seq++;
38     }
39
40     function exe_man() {
41         if (td['exe'][seq]) {
42
43             var e = td['exe'][seq];
44
45             for (var i = 0; i < e['cnt']; i++) {

```

```

46         msg += e['dat'][i] + '=' + e['val'][i] + "\n";
47     }
48
49     if (e['frm']) {
50         msg += e['frm'] + '.submit()' + "\n";
51     } else if (e['btn']) {
52         msg += e['btn'] + '.click()' + "\n";
53     }
54
55     if (confirm(msg + "\n" + 'OK?')) {
56         msg = '';
57         prc01();
58     }
59     } else {
60         alert('The end.');
```

testdata.js に書かれている内容を実行するプログラムです。

## 5 実行例

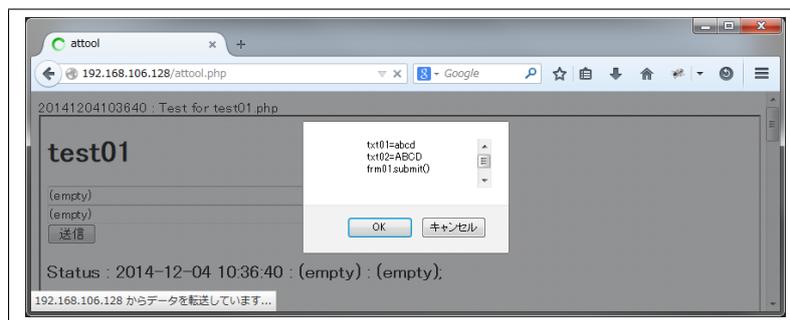


図 3: 実行例#1

図 3 から図 6 は testdata.js の内容を実行したものです。“man” が true なので確認ウィンドウが表示されています。実行する前に設定される値が表示されます。



図 4: 実行例#2



図 5: 実行例#3

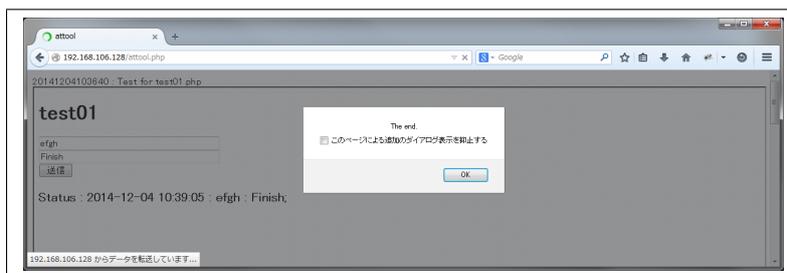


図 6: 実行例#4

## 6 考察

### 6.1 人間の目での確認 or ログでの確認

“man” が true の場合、実行結果は人間の目で確認できます。“man” が false の場合、実行結果は、おそらくログデータや DB の状態を診て判断されることと思います。

### 6.2 PDCA サイクル

WEB 開発は必ず変更や修正が入ります。この場合、試験をやり直す必要があります。また、修正が一回では済まないことが多々あります。このツールを使うことで PDCA サイクル<sup>1</sup> が速く回ります。ソースコードに変更が入った場合や再試験の時に、当ツールは役立つと思います。

### 6.3 負荷試験／耐久試験

“man” を false にした場合、目にも止まらぬ速さで処理が続行されます。これはサーバ側の大きな負担となります。負荷試験にも最適です。またこれは疲れ知らずなので、耐久試験にも使用可能です。

<sup>1</sup>PDCA cycle : plan-do-check-act cycle